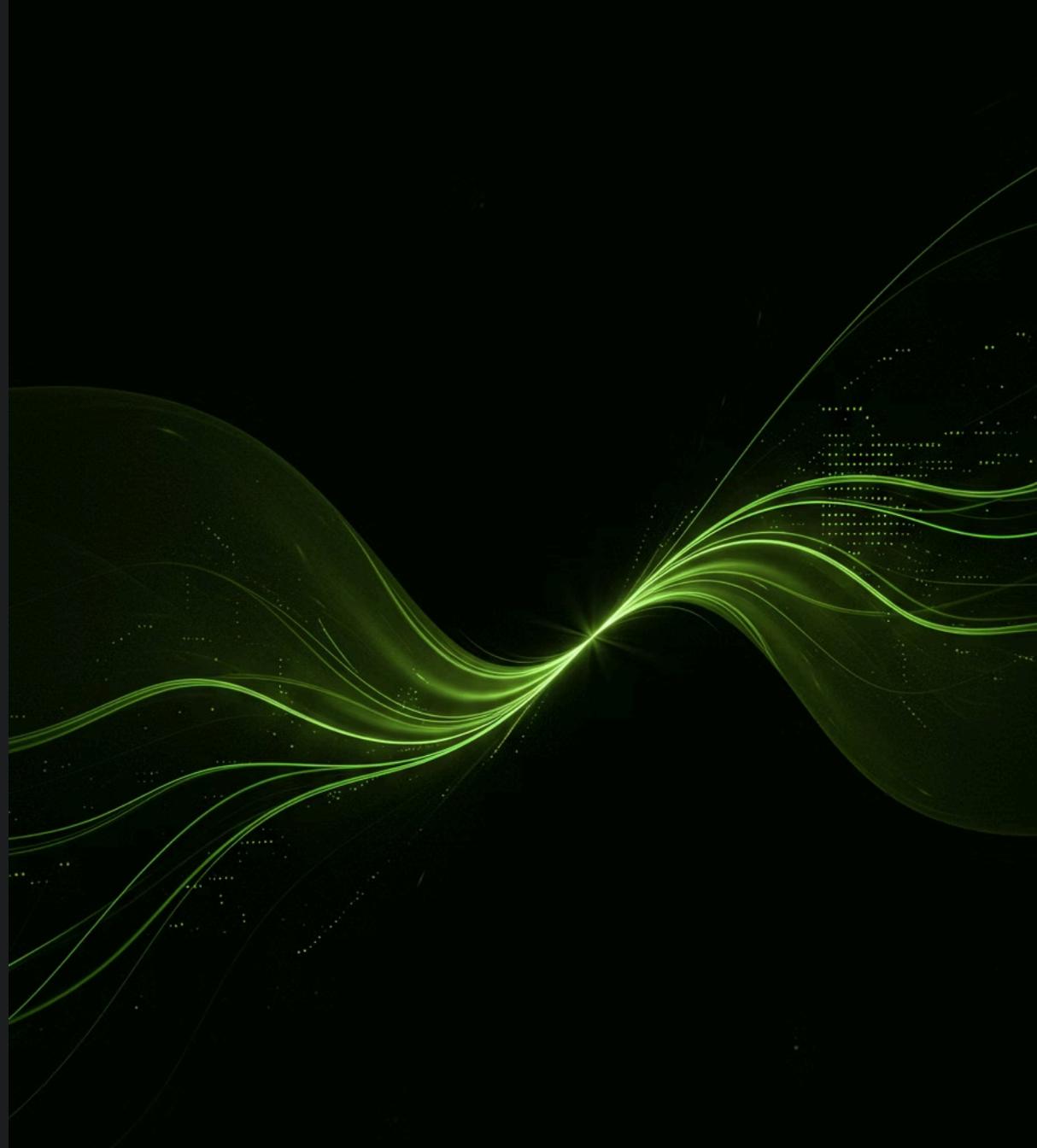


Vive la Experiencia Bunde Studio by IDENDI

Esto no es un curso!

**Esto es trabajar y aprender en una empresa
de Animación y Videojuegos real!**



Programa Game Design and Animation 2026

Esto no es un curso! Esto no es sólo estudiar animación o game design!

IDENDI presenta su innovador programa de incubación y aceleración en Game Design and Animation para la cohorte 2026, una fusión integral de diseño de videojuegos y animación 3D que responde a las crecientes demandas de la industria del entretenimiento digital. Este programa te ofrece sumergirte en Bunde Studio, el estudio de animación y videojuegos de la institución. Contamos con una colección enorme de equipos de última tecnología, consolas, catálogo de videojuegos, libros y material de apoyo digital para ofrecer una formación completa estructurada en trimestres, desarrollando tus capacidades de conceptualizar, diseñar, animar e implementar experiencias interactivas de alto nivel visual y narrativo. Somos un instituto que quiere verte crecer... por ello al terminar ciclo formativo de un año estarás inmerso en un proyecto que te genere ingresos haciendo lo que más te gusta. No importa si tu nivel es nulo, básico o avanzado... Sumérgete en Bunde Studio by IDENDI.

¿Quiénes somos en IDENDI?



Somos un instituto libre e independiente dedicado al desarrollo del entretenimiento y las artes digitales en la región. Con más de 10 años de experiencia en el sector, somos capaces de responder ágilmente a las necesidades de un público creativo e innovador.

Desde 2016, hemos colaborado con expertos y empresas líderes mundiales como Framestore, Sony Imageworks, Dreamworks y otros referentes de la industria, creando programas de desarrollo que han impulsado el talento regional hacia oportunidades globales.

Nuestra misión

Promover el desarrollo de las artes y el entretenimiento digital a nivel nacional e internacional mediante la promoción, consecución y ejecución de proyectos y eventos de capacitación, formación, exposición y patrocinio, propios y de terceros, relacionados con la industria del entretenimiento digital: animación, VFX, desarrollo de videojuegos, entre otros.



¿Qué ofrecemos?



Programas especializados

Formación integral en desarrollo de videojuegos, animación 3D y ahora nuestro programa combinado Game Design and Animation, diseñados con estándares internacionales.



Conexión laboral

Convocatorias laborales permanentes en empresas del sector nacional e internacional, acercando a nuestros estudiantes a oportunidades reales en la industria.



Desarrollo regional

Programas nacionales de desarrollo en entretenimiento digital que impulsan el crecimiento del sector y posicionan el talento local en mercados globales.

Nuestro nuevo programa Game Design and Animation 2026 representa la evolución natural de nuestra oferta educativa, respondiendo a la creciente demanda de profesionales que dominen tanto el diseño de juegos como la animación 3D en un corto tiempo.



Programa académico por trimestres

Primer Trimestre: Fundamentos

Establece habilidades fundamentales en teoría de juegos, técnicas de preproducción, storytelling y flujo 3D. Aprenderás los principios del diseño, modelado básico y comenzarás a trabajar en equipo creando proyectos simples en Unity.

Tercer Trimestre: Especialización

Ajusta tu enfoque eligiendo una especialización: diseño de juegos, animación de personajes o VFX, mientras planificas tu proyecto final en las clases de preproducción. Desarrollarás habilidades avanzadas en tu área elegida.



Segundo Trimestre: Aplicación

Transición de la teoría a la práctica preparando documentos de diseño detallados e interfaces, aplicando tus habilidades 3D en narrativa y desarrollando competencias en animación básica, rigging y efectos visuales.

Cuarto a Sexto Trimestre: Producción

Ingresa al componente de estudio del programa y desarrolla tu proyecto final, trabajando con mentores expertos para refinar tus habilidades, completar un portafolio profesional y prepararte para presentarlo a la industria.

Desglose de asignaturas principales

Fundamentos de Diseño y Animación

- Historia de la animación y videojuegos
- Teoría y práctica de juegos
- Storytelling interactivo
- Modelado 3D básico
- Fundamentos de animación
- Introducción a programación C#

Desarrollo Técnico

- Unity y Unreal Engine
- Rigging y animación de personajes
- Efectos visuales digitales
- Diseño de niveles avanzado
- Iluminación y renderizado
- Composición digital

Producción y Especialización

- Gestión de proyectos interactivos
- Animación avanzada o Diseño de sistemas
- Modelado y escultura digital
- Narrativa interactiva
- Mentoría especializada
- Desarrollo de portafolio profesional

El programa está diseñado para proporcionar una base sólida en ambas disciplinas y luego permitir la especialización según los intereses y aptitudes del estudiante, garantizando profesionales versátiles y altamente capacitados.

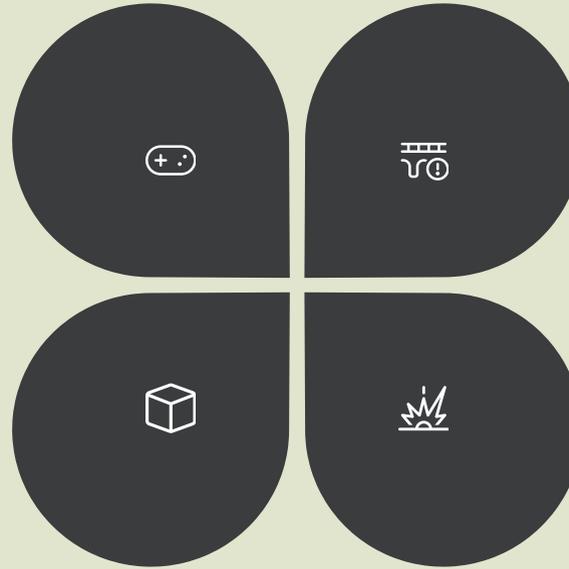
Líneas de especialización

Diseño de Juegos

Enfoque en mecánicas de juego, diseño de niveles, narrativa interactiva y balanceo de sistemas. Desarrollarás habilidades para crear experiencias de juego cautivadoras y bien estructuradas.

Modelado y Entornos

Perfeccionamiento en técnicas de modelado 3D, texturizado, iluminación y creación de escenarios. Construirás mundos detallados y visualmente impactantes.



Animación de Personajes

Especialización en técnicas avanzadas de animación, actuación digital, expresión y movimiento. Crearás personajes convincentes con personalidad y fluidez de movimiento.

Efectos Visuales (VFX)

Dominio de sistemas de partículas, simulaciones físicas, composición digital y efectos especiales. Diseñarás efectos visuales espectaculares que eleven la calidad visual de cualquier proyecto.

Cada línea de especialización cuenta con mentores expertos de la industria que guiarán tu desarrollo profesional y te ayudarán a crear un portafolio competitivo enfocado en tu área de interés, sin perder la versatilidad que caracteriza a nuestros graduados.

Requisitos del programa

Requisitos del estudiante

- Aptitudes computacionales: Disposición para trabajar extensas horas frente a un ordenador
- Pasión por los videojuegos, la animación y las artes digitales
- Creatividad y pensamiento lógico: Capacidad para resolver problemas creativos
- Fundamentos básicos de dibujo (se desarrollará durante el programa)
- No es necesario conocimiento previo de programación
- Certificación de inglés (nivel B1 mínimo recomendado)

Requisitos técnicos

- Ordenador capaz de ejecutar software como Blender, Unity, Unreal Engine y Adobe Creative Suite
- Tableta digitalizadora
- Microsoft Office o equivalente
- Conexión a internet estable
- Disponibilidad de 20 horas semanales para clases sincrónicas
- Disponibilidad de 20 horas semanales adicionales para trabajo independiente

Taller Creativo IDENDI

El Taller Creativo IDENDI es un espacio físico ubicado en Medellín, Colombia, diseñado para ser un punto de encuentro tanto presencial como virtual para nuestros estudiantes. Este innovador centro combina las últimas tecnologías con un ambiente colaborativo que fomenta la creatividad y el aprendizaje práctico.



Equipamiento de última generación

Estaciones de trabajo de alto rendimiento equipadas con el software profesional necesario para el desarrollo de videojuegos y animación.



Zona de experiencia gaming

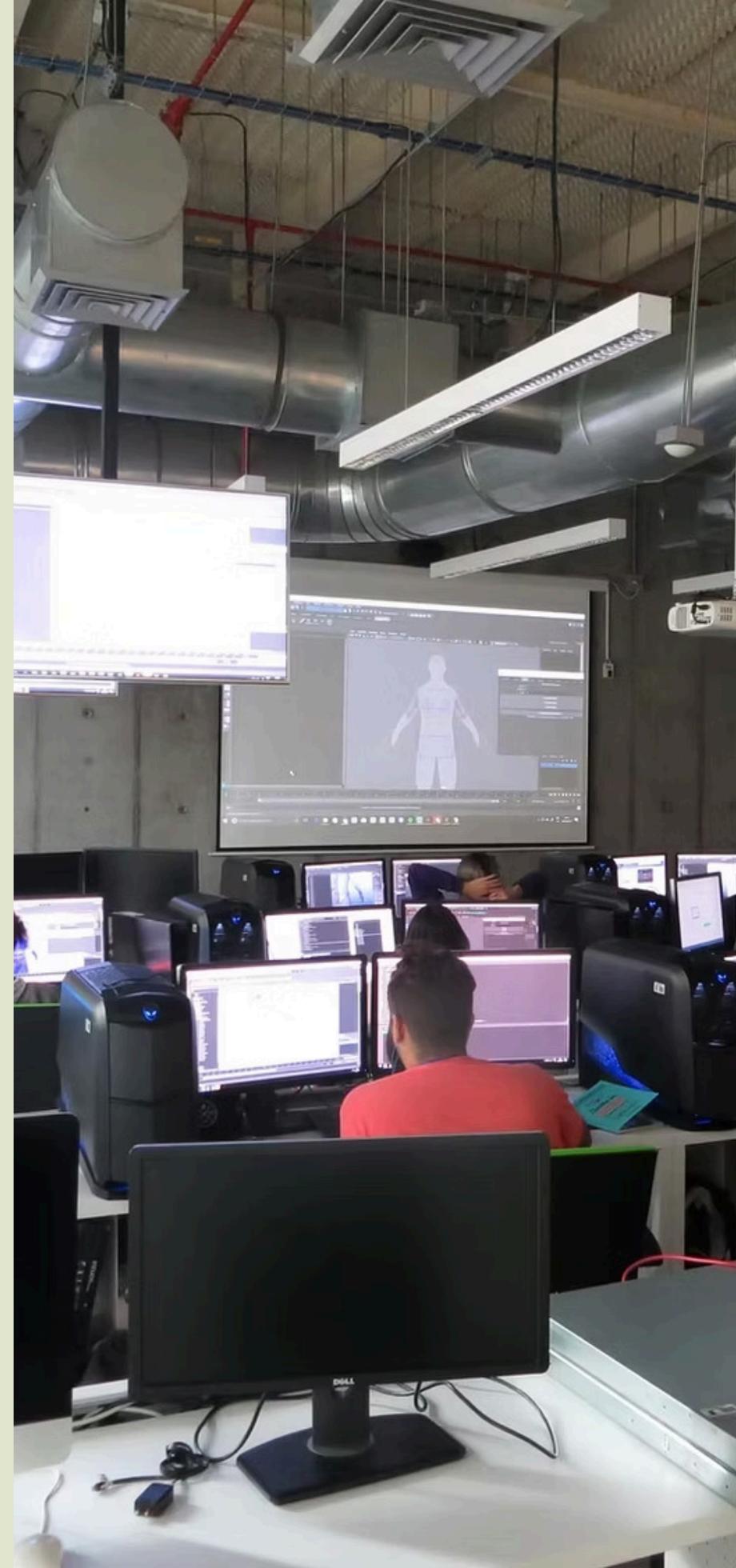
Acceso a diversas consolas de videojuegos donde podrás experimentar y analizar diferentes títulos para ampliar tu visión como creador.



Laboratorio de realidad virtual

Equipos de realidad virtual que te permitirán sumergirte en experiencias inmersivas y explorar las posibilidades de esta tecnología emergente.

Aunque el programa es 100% online, el taller creativo ofrece un espacio físico donde podrás conectar con otros estudiantes, recibir asesorías presenciales y participar en eventos especiales de la industria. Los estudiantes internacionales también pueden acceder virtualmente a sesiones colaborativas realizadas en el espacio.



Aprender en un estudio de GameDesign de verdad

En IDENDI creemos que la mejor forma de aprender es haciendo. Por eso, nuestros estudiantes se sumergen en un entorno profesional real desde el primer día.

Estudia y crea un estudio profesional

Aprende directamente en un ambiente de producción real, rodeado de profesionales activos de la industria que comparten su experiencia y conocimientos día a día.

- Acceso a flujos de trabajo profesionales
- Contacto directo con desarrolladores activos
- Participación en proyectos comerciales reales

Metodología Bunde Studio

Trabajarás siguiendo los mismos procesos y metodologías utilizados por Bunde Studio en sus proyectos comerciales, preparándote para una integración inmediata al mercado laboral.

- Desarrollo ágil con sprints semanales
- Revisiones de avance con directores creativos
- Feedback constante de profesionales del sector



Salidas profesionales



Tu propio estudio de videojuegos

El principal objetivo es que los estudiantes emprendan en nuevos estudios creados desde sus ciudades de origen, con alto nivel de profesionalismo.



Industria audiovisual

Animador, artista de VFX, modelador o rigger para videojuegos propios o de terceros, marketplaces o emprendimientos.



Desarrollo móvil

Diseño y animación para aplicaciones y juegos móviles, uno de los sectores con mayor crecimiento y demanda actual.



Realidad virtual/aumentada

Creación de experiencias interactivas inmersivas para educación, entretenimiento y aplicaciones profesionales.

Los graduados del programa Game Design and Animation estarán capacitados para desempeñarse en múltiples roles dentro de la industria del entretenimiento digital, con una versatilidad que les permitirá adaptarse a las necesidades cambiantes del mercado y aprovechar oportunidades tanto locales como internacionales.

Proceso de admisión y contacto

Solicitud inicial

Completa el formulario de inscripción en nuestra web con tus datos personales y motivación para unirte al programa. Nuestro equipo revisará tu solicitud y te contactará en un plazo máximo de 5 días hábiles.

12

Meses de formación

Entrevista y evaluación

Participarás en una entrevista online con nuestro equipo académico para conocer tus expectativas, experiencia previa y aptitudes. No es una prueba técnica, sino una conversación para asegurar que el programa se alinea con tus objetivos.

4

Trimestres

Confirmación y matrícula

Una vez aceptado, recibirás la carta de admisión con las instrucciones para formalizar tu matrícula y completar el proceso de pago o solicitud de beca. Al finalizar, tendrás acceso a nuestra plataforma de preparación previa al inicio del programa.

40

Horas semanales

¿Listo para dar el siguiente paso en tu carrera profesional? Contacta con nosotros a través de nuestro correo electrónico contacto@idendi.org o mediante nuestras redes sociales. Nuestro equipo estará encantado de resolver todas tus dudas y guiarte durante el proceso de admisión para la cohorte 2026.

Valor e inversión del programa

Inversión total

**3 dólares
diarios!**

El programa tiene una inversión total de ~~USD \$2.500~~. Existe un programa de becas limitado. La beca podrá cubrir hasta el 60% del valor de la matrícula. El estudiante deberá realizar el resto de la inversión de USD \$1.000.

Duración

El programa tiene una duración de 11 meses consecutivos, estructurados en cuatro trimestres. La próxima cohorte iniciará la primera semana de enero de 2026 y concluirá la tercera semana de diciembre con la presentación de proyectos finales.

Modalidad Mixta

100% online con estructura progresiva sincrónica. El estudiante podrá asistir al centro creativo y de estudios ubicado en la ciudad de Medellín Colombia. El estudiante podrá realizar sus estudios desde cualquier lugar del mundo.

Becas disponibles

Gracias a nuestras empresas patrocinadoras, ofrecemos becas que pueden cubrir hasta el 60% del valor total del programa. Para aplicar, deberás completar el formulario de solicitud incluyendo tus datos personales y una breve explicación de quién eres y por qué deseas formar parte de la industria. **Las becas son muy limitadas y se asignarán por orden de llegada y mérito.**